孙洲， 陈玉凡：前端设计：登录界面，设置界面，失败弹窗，排行榜，游戏机制设计。

王一帆，王殊骥：暂停、重开、返回按钮，游戏界面窗体构建，游戏机制设计。

杨新宇，李泽凯：所有模型贴图，游戏机制设计，boss类、boss子弹类，爆炸类，PPt框架。

邹越超，汤礽禾：本机、战斗机，小飞机类，子弹类，音乐播放类，游戏机制设计。